

Finalmente abbiamo la soluzione al famigerato bug segnalatoci.  
Pare infatti che il gioco esca senza preavviso a Windows quando, sul treno, si tenta di usare la chiave dell'ingegnere.  
Per risolvere questo problema è sufficiente scaricare [questo file](#) e decompattarlo all'interno della directory in cui avete installato Shadowman, più precisamente seguendo il percorso:

`\data\CutScene\speech\italian\`

Qui rimpiazzerete il file script.txt con quello che avete appena scaricato

**Buon Divertimento!**